

2009 / 2010 IIHF SÄÄNTÖTIEDOTE

Muutokset sääntöihin 412 & 440

IIHF:n vuoden 2009 vuosikongressissa jäsenliitot sopivat kolmesta uudesta sääntötulkinnasta, jotka ovat voimassa 1.7.2009 alkaen. Nämä kolme tulkintaa ovat seuraavat:

- Pitkän tekevä joukkue ei saa vaihtaa pelaajia ennen kuin vasta seuraavan aloituksen jälkeen (aloitus pitkän takia rikkoneen joukkueen puolustusalueelta / sääntö 440).
- Aloituspaikkojen kuvitteelliset viivat poistuvat keskialueelta, ja kaikki aloitukset suoritetaan yhdeksästä (9) kenttään merkitystä aloituspisteestä.
- Jos joukkueelle tuomitaan rangaistus ja peli katkaistaan rikkoneen joukkueen hyökkäysalueella, seuraava aloitus tapahtuu toisesta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä.

Kauden 2009 – 2010 muutokset esitellään tässä sääntötiedotteessa. Kansallisten liittojen pitää tiedostaa nämä muutokset ja niiden täytyy tiedottaa asiasta, koska IIHF:n sääntökirjaa ei paineta uudelleen näiden muutosten takia. Nämä muutokset sisältyvät vuoden 2010 sääntökirjaan muiden taannoisen IIHF:n vuoden 2009 vuosikongressissa hyväksytyjen muutosten kanssa.

Ystävällisesti varmistakaa, että pelaajat, valmentajat, toimitsijat, seurat, sarjat ja tiedotusvälineet ovat tietoisia näistä sääntömuutoksista, koska vuosikongressi on päättänyt soveltaa näitä muutoksia kaikissa IIHF:n turnauksissa 1.7.2009 alkaen ja läpi koko kauden 2009-2010. Tähän kuuluvat IIHF:n joukkueurnaukset, IIHF:n mestaruuskisat sekä miesten ja naisten turnaukset vuoden 2010 Olympiakisoissa.

IIHF tiedottaa muutoksista omilla www-sivuillaan IIHF:n hallitukselle, kansallisille liitoille, komiteoiden jäsenille ja IIHF:n henkilöstölle sekä yleisölle, ennen turnauksia joukkueille ns. joukkueille järjestettävissä sääntötiedotuskokouksissa (TRIM). IIHF tiedottaa asiasta myös suoraan kansallisille jäsenliitoille sekä kansallisten jäsenliittojen erotuomarijohtajille.

On syytä ottaa huomioon, että IIHF:n kongressin hyväksymiä sääntötulkintoja sovelletaan kautta koko sääntökirjan. Tämän takia nykyisen sääntökirjan (2006) jotkin sääntökohdat ovat osin ristiriidassa näiden uusien muutosten kanssa ja voivat olla tarpeettomia.

Lopuksi, IIHF on määritellyt uuden tavan ilmentää näiden kahden uuden säännön muutoksia. Seuraavassa uuden säännön sanamuoto on kirjoitettu käyttäen **keltaista korostusta**. Lisäksi poistetut sanat on **korostettu punaisella**, kirjoitettu ja yliviivattu valkoisella fontilla.

2009 / 2010 IIHF SÄÄNTÖTIEDOTE

412 - TOIMINTA PELAAJIEN VAIHTAMISESSA PELIKATKOLLA

- a) Pelikatolla vierasjoukkueen on heti asetettava pelaava kentällinen jäälle. Mitään vaihtoja siihen ei sallita ennen kuin peli on uudelleen käynnissä. Kotijoukkue saa vierasjoukkueen vaihdon jälkeen suorittaa haluamansa vaihdot peliä viivyttämättä.

Jos jompikumpi joukkue viivyttelee tarpeettomasti vaihdon yhteydessä, erotuomarin on määrättävä viivyttelevä joukkue tai joukkueet asettumaan heti aloitusta varten eikä tule sallia pelaajien vaihtamista.

- b) Vaihtomenettely suoritetaan seuraavasti:

1. Päätuomari asettuu seuraavan aloituksen mukaiseen paikkaansa ja aloittava linjatuomari asettuu välittömästi aloituspaikkaan.
2. Päätuomari antaa vierasjoukkueelle **viisi (5) sekuntia** aikaa pelaajien vaihtamiseen.
3. **Viiden (5) sekunnin** kuluttua päätuomari nostaa kätensä sen merkiksi, ettei vierasjoukkue enää saa vaihtaa pelaajia.
4. Kättään yhä ylhäällä pitäen päätuomari antaa kotijoukkueelle **viisi (5) sekuntia** aikaa pelaajien vaihtamiseen.
5. **Viiden (5) sekunnin** kuluttua hän laskee kätensä sen merkiksi, ettei kotijoukkue enää saa vaihtaa pelaajia.
6. Heti kun päätuomari laskee kätensä alas, aloittava linjatuomari puhalttaa pilliinsä, minkä jälkeen joukkueilla on **enintään viisi (5) sekuntia** aikaa asettua valmiiksi aloitusta varten.
7. **Viiden (5) sekunnin** jälkeen tai nopeammin, jos aloittavat pelaajat ovat valmiit, linjatuomari pudottaa kiekon. Linjatuomarin velvollisuus ei ole odottaa aloittavien pelaajien asettumista aloitukseen.

- c) Joukkueet eivät saa vaihtaa pelaajia virheellisen aloituksen jälkeen (aloituksen uusiminen), paitsi jos tilanteessa tuomitaan jommankumman joukkueen kenttäpelaajien lukumäärään vaikuttavia rangaistuksia.

- d) Pitkän laukova joukkue saa vaihtaa pelaajiaan vasta seuraavan aloituksen jälkeen.

Jos pitkä syntyy teknisen aikalisän (mainokset) yhteydessä tai jos rikkonut joukkue päättää käyttää aikalisänsä, joukkueen ei siinä tapauksessa sallita vaihtaa pelaajiaan.

Joukkueen sallitaan kuitenkin vaihtaa ylimääräiseen kenttäpelaajaan vaihdettu maalivahti takaisin tai vaihtaa loukkaantunut pelaaja tai loukkaantunut maalivahti. Joukkue saa vaihtaa, jos tuomitaan rangaistus, joka vaikuttaa jommankumman joukkueen jäällä olevien pelaajien lukumäärään.

Jäällä olevat pelaajat määräytyvät sillä hetkellä, kun kiekko irtoaa pitkän laukaisseen pelaajan mailasta.

2009 / 2010 IIHF SÄÄNTÖTIEDOTE

440 - ALOITUKSET

- a) Aloitus suoritetaan jokaisen erän alussa ja jokaisen pelikatkon jälkeen.
- b) Kaikki aloitukset suoritetaan yksinomaan määrätyistä yhdeksästä (9) aloituspisteestä. ~~tai kahdelta puolueettoman alueen aloituspisteitä yhdistävältä kuvitteelliselta, sivulaitojen suuntaiselta linjalta.~~
- c) Aloitukset suoritetaan **kentän keskipisteestä**
1. erän alussa,
 2. maalin jälkeen,
 3. tuomarin tehtyä virheen pitkää tuomitessaan,
 4. maalivahdin liian aikaisen vaihdon jälkeen, elleivät säännöt nimenomaan toisin määrää (kts sääntö 411b).
 5. Sääntöjen niin erityisesti määrätessä (kts tämän säännön uudet kohdat g ja h).
- d) Aloitukset suoritetaan **puolustavan joukkueen puolustusalueen aloituspisteistä**
1. kaikista puolustavan joukkueen pelaajan omalla puolustusalueellaan aiheuttamista pelikatkoista, jolloin seuraava aloitus suoritetaan sen puolen päätyalueen aloituspisteestä, jota lähempänä kiekko oli pelikatkon syntyessä,
 2. kiekon mentyä maaliin erotuomarista kimmoten (maalialue ei hyväksytä),
 3. jos hyökkäävä joukkue ei tee rangaistuslaukauksesta maalia.
- e) Aloitukset suoritetaan **hyökkäävän joukkueen puolustusalueen aloituspisteistä**
1. hyökkäävän joukkueen tehtyä pitkän,
 2. hyökkäävän joukkueen tehtyä tahallisen paitsion.
- f) Aloitukset suoritetaan **lähimmästä rikkoneen joukkueen hyökkäysaluetta olevasta puolueettoman alueen aloituspisteestä**
1. paitsion jälkeen,
 2. minkä tahansa hyökkäävän joukkueen omalla hyökkäysalueellaan tekemän sääntörikkkeen jälkeen,
 3. mikäli pelikatkon jälkeen toinen tai molemmat hyökkäyspäänsä siniviivalla pelaavista puolustajista tai pelaajapenkiltä tuleva hyökkäävän joukkueen pelaaja menee hyökkäysalueelleen aloitusympyrän uloimman kaaren tason yli.
- ~~g) Aloitukset suoritetaan **kuvitteellisilta linjoilta:**~~
- ~~1. paitsiosyötön jälkeen, paitsi jos hyökkäävän joukkueen pelaaja syötti kiekon omalta puolustusalueeltaan,~~
 - ~~2. kumman tahansa joukkueen tekemän minkä tahansa sääntörikkkeen jälkeen paikasta, joka on lähimpänä katkaisukohtaa, ellei edellä olevissa kohdissa erityisesti toisin määrätä.~~

2009 / 2010 IIHF SÄÄNTÖTIEDOTE

g) Aloitukset suoritetaan toisesta rikkoneen joukkueen puolustusalueen aloituspisteestä

1. Kun pelikatolla tuomitaan rangaistuksia siten, että ne vaikuttavat vain toisen joukkueen rangaistuskelloon, paitsi seuraavissa tapauksissa:
 - a) Kun rangaistus määrätään maalin hyväksymisen jälkeen, aloitus suoritetaan keskipisteestä.
 - b) Kun rangaistus määrätään erän päätyttyä tai ennen sen käynnistymistä, aloitus suoritetaan keskipisteestä.
 - c) Kun puolustavaa joukkuetta ollaan juuri rankaisemassa ja hyökkäävän joukkueen pelaajat tulevat vihellyksen jälkeen hyökkäysalueelleen aloitusympyrän uloimman kaaren tason yli, aloitus suoritetaan puolueettomalta alueelta (vrt tämän säännön kohta f.3.).
 - d) Kun ei-rangaistava joukkue tekee pitkän, aloitus suoritetaan puolueettoman alueen aloituspisteestä lähinnä pitkän tehneen joukkueen puolustusaluetta.
 - e) Kun peli katkaistaan kummankin joukkueen tekemän sääntörikkkeen takia, seuraava aloitus suoritetaan kyseisen alueen lähimmästä aloituspisteestä.

h) Aloitukset suoritetaan lähimmästä puolueettoman alueen aloituspisteestä

1. kun peli katkaistaan kiekon ollessa keskialueella mistä tahansa syystä, jonka ei katsota johtuvan kummastakaan joukkueesta.

HUOM: Jos on epäselvää, mikä neljästä puolueettoman alueen aloituspisteistä on lähinnä, seuraava aloitus suoritetaan keskipisteestä.

i) Aloitus paitsiosyötön jälkeen

1. Seuraava aloitus suoritetaan lähimmästä sen alueen aloituspisteestä, mistä laukaus tai syöttö lähti (vaikka syöttö olisikin kimmonnut hyökkäävän tai puolustavan joukkueen pelaajasta tai tuomarista).

k) Kun peli katkaistaan minkä tahansa muun syyn takia, jota ei ole erityisesti säännöissä määritelty, seuraava aloitus suoritetaan aloituspisteestä, joka on lähinnä paikkaa, jossa kiekkoa viimeksi pelattiin.